

# 正修科技大學

## 第三屆「電腦程式設計競賽」競賽辦法

### 一、目的

為培養本校學生電腦程式設計之能力，協助提昇本校軟體人才之素質，特舉辦本競賽。

### 二、主辦單位

資訊工程系所。

### 三、協辦單位

教學卓越計畫辦公室、華亨科技股份有限公司、天圓科技股份有限公司。

### 四、競賽資格

本校各系日間部學生(不含研究生)皆可組隊參加(報到時須繳驗學生證)，其中每隊成員以 2 至 3 人為原則，同隊隊員可以不同系。

### 五、競賽辦法

#### 1. 競賽場地軟硬體設備

- (1) 硬體設備及作業環境為資工系電腦教室(03C602 及 03C603)(參賽者不得任意更改設定)。
- (2) 作業系統為 Windows XP。
- (3) 競賽評分系統為 PC<sup>2</sup>(第九版)，解題語言為 C/C++、Java，編譯器版本為 gcc 3.4.4、g++ 3.4.4、jdk 1.6.0\_24(含)以後版本，程式開發的軟體限定為 Dev Cpp 4.9.9.2(含)以後版本及 Eclipse SDK3.6.2(含)以後版本(由資工系提供)。

2. 競賽試題以統一命題為原則，並以中英文命題，試題至少 3 題。出題的範圍包含線上協同學習平台 <http://e-tutor.itsa.org.tw/e-Tutor/>的中、英文題庫。

3. 參賽者可攜帶書籍、手冊、紙本的程式碼，但不可攜帶機器可讀寫的任何軟體或資料，亦不可攜帶自己的電腦、終端機、計算機、電子字典、隨身碟或 PDA，並嚴禁使用行動電話及呼叫器，以免干擾其他隊伍作答。

4. 競賽進行中，若自己程式碼給他隊使用，將被視為作弊行為，則相關隊伍將被取消參賽資格。

5. 禁止在競賽期間向裁判要求講解題目或詢問答案事宜。

6. 主辦單位有權對比賽中的突發狀況做處理，但競賽題目與評分由裁判作決定，且其決定即為最後的結論，參賽者不得對裁判的決定提出異議。

7. 參賽隊伍有任何違反競賽規則或破壞競賽秩序的行為，情節嚴重者，得取消競賽資格。

## 六、評分辦法

1. 競賽時間以 3 小時為原則；如遇特殊狀況，得延長或縮短競賽時間。
2. 每隊使用 1 部電腦，機器需於測試時間內測試完畢，其中測試內容為登入比賽 server、上傳程式碼、觀看比賽結果。
3. 競賽評分系統為 PC<sup>2</sup>(第九版)，解題語言為 C/C++、Java，編譯器版本為 gcc 3.4.4、g++ 3.4.4、jdk 1.6.0\_24(含)以後版本，程式開發的軟體限定為 Dev Cpp 4.9.9.2(含)以後版本及 Eclipse SDK3.6.2(含)以後版本(由資工系提供)。
4. 採用 ACM 評分方式，其中
  - (1) 輸入與輸出資料全為純文字資料，每個輸入資料可能包含多組測試資料，程式必須從輸入裝置一一讀取測試資料，並依規定，將結果輸出。
  - (2) 答對題目耗費的時間總和，是指競賽開始至送繳答案所經過的時間，以分鐘為單位，再加上該題送繳後但被評審為錯誤的次數乘以 20 分鐘。答錯的題目所耗費之時間不計。
  - (3) 參賽隊伍以答對的題數作為評斷名次的主要依據，答對題數相同者，以答對題數所耗費時間之總和，作為排名次的依據。
  - (4) 凡送繳評審的答案，將會以通過或不通過兩種結果告知參賽者。

## 七、報名日期

自即日起 至 102 年 12 月 11 日中午 12 點為止。

## 八、報名方式

填妥報名表(可至學校 iLMS 的「正修科技大學程式設計競賽」社群下載或到資工系系辦索取)後向資工系系辦報名(報名時間：每日上午 9:00-12:00，下午 14:00-17:00)，報名時請同時繳交 200 元保證金，保證金於隊伍出賽時退還。報名隊數最多 40 隊，以報名順序為主。

## 九、競賽地點及日期

1. 競賽地點為本校資工系 03C602 及 03C603 電腦教室。
2. 競賽日期為 102 年 12 月 14 日(星期六)，行程表如下所示：

日期	時間	活動內容
101/12/14 (星期六)	11:00~11:30	報到(驗學生證)
	11:30~12:00	競賽說明
	12:00~13:00	用餐(主辦單位提供) 及測試機器
	13:00~16:00	競賽

## 十、聯絡人

聯絡人：資工系傅日明老師

電話：07-7358800 分機 3708

E-mail：[marsfuh@csu.edu.tw](mailto:marsfuh@csu.edu.tw)

## 十一、獎勵

1. 取成績排名前 30%之隊伍(且該隊至少解出一題)，每隊獎品一份及每位隊員獎狀一幀。
2. 獎品項目眾多....

